



COMUNE DI CAGLIARI

## **Analisi della domanda**

# **Analisi degli effetti di Playcar sugli stili di mobilità e sviluppi futuri**

**Novembre 2016**

Redatto a cura Ing. Benedetta Sanjust di Teulada



COMUNE DI CAGLIARI

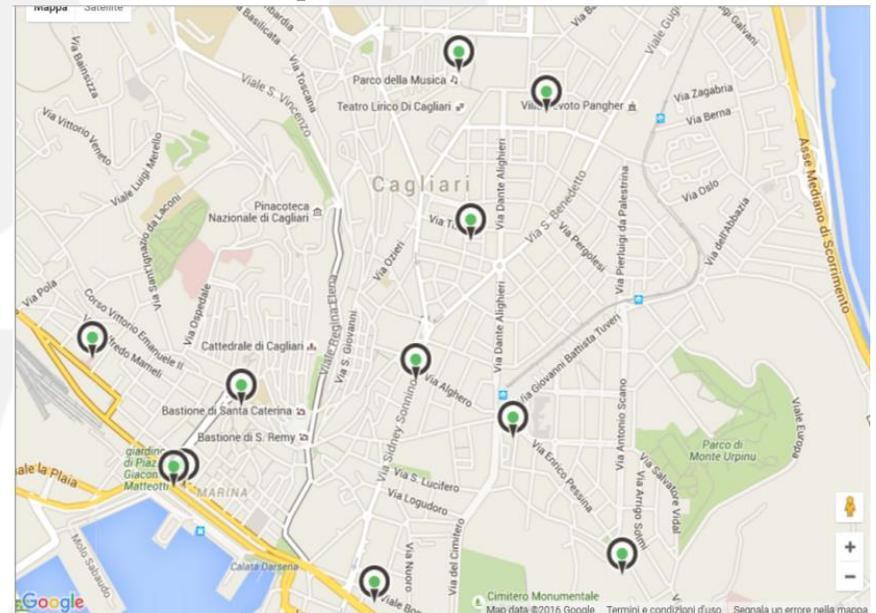
# Outline report

- ❑ **Impatti del car sharing sulla qualità urbana**
- ❑ **Il servizio Playcar**
- ❑ **Indagine agli utilizzatori – Propensioni e Stili di mobilità**

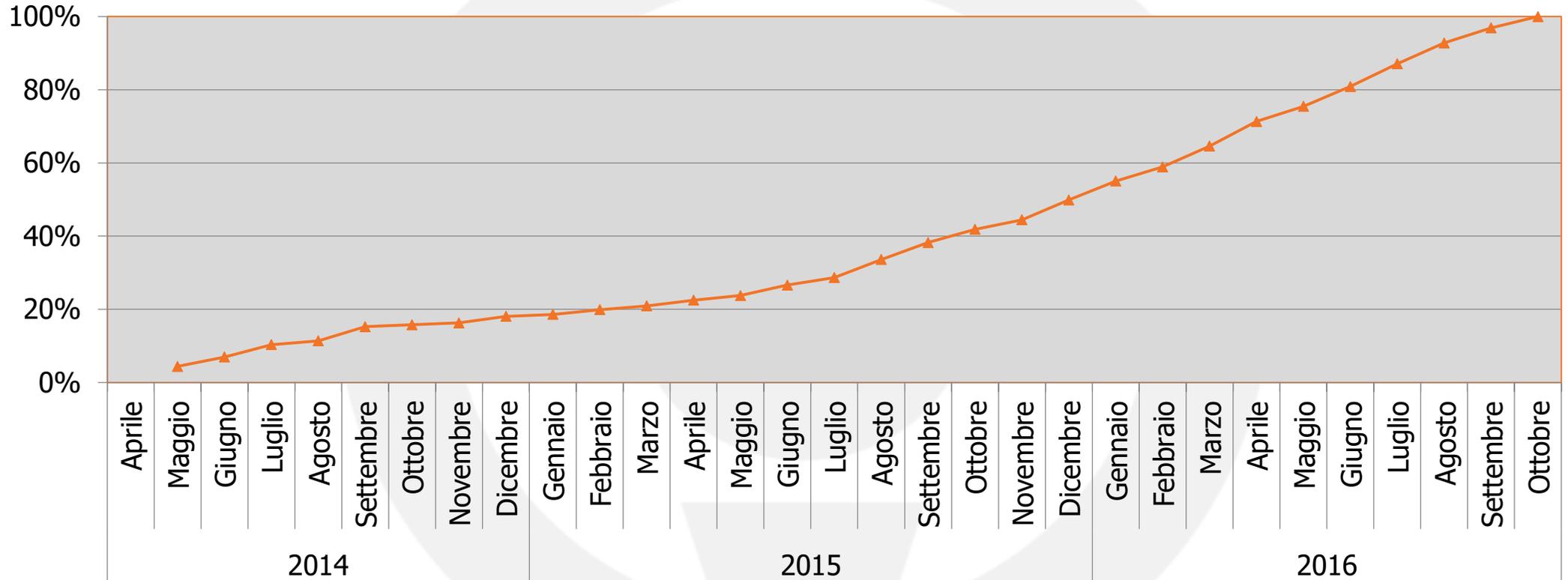


# L'offerta attuale di Playcar

- ❑ Modalità round trip
- ❑ 22 Veicoli (21 autovetture e 1 motocicletta)
  - Euro 5 e Euro 6
- ❑ 11 stazioni e 22 Parcheggi



# La domanda Playcar



- 387 Iscritti (18 utenti a veicolo)
- +12,5% tasso di crescita mensile degli iscritti



# Dati generali

- 7.876 prenotazioni totali corrispondenti a
  - 243.243 km, e 22.512 ore di utilizzo.
  
- In media, all'anno, ciascun utente ha percorso circa **540 km totali per 90 h di utilizzo corrispondenti a una spesa annuale media pari a 332 euro/anno**. Ragionando in termini comparativi all'uso dell'auto privata (costo annuo 3.000 euro circa e utilizzo al 10%) si rileva come l'uso del car sharing corrisponda alla spesa effettiva che si realizzerebbe spendendo in base all'utilizzo.



# L'indagine

## □ Obiettivi della rilevazione

- Le modalità di uso del servizio
- Gli stili di mobilità
- Gli impatti a livello individuale
- Le caratteristiche socioeconomiche dei Players

**139 questionari compilati di cui 104 questionari completi (corrispondenti a circa il 30% dell'universo)**



### Un credito di guida per te!

Caro Player,

Playcar ha compiuto due anni!

Ti ringraziamo per aver creduto nel nostro progetto.

E' arrivato per noi il momento di fare un passo avanti, per fornire un servizio sempre piu' efficiente, flessibile e personalizzato.

Ti chiediamo di compilare un questionario che abbiamo predisposto per incontrare al massimo le tue esigenze di mobilita'.

Collegati al [link](#), compila il questionario in maniera completa e riceverai un credito di guida del valore di 5€.

[COMPILA >](#)

Grazie!



# Campione intercettato

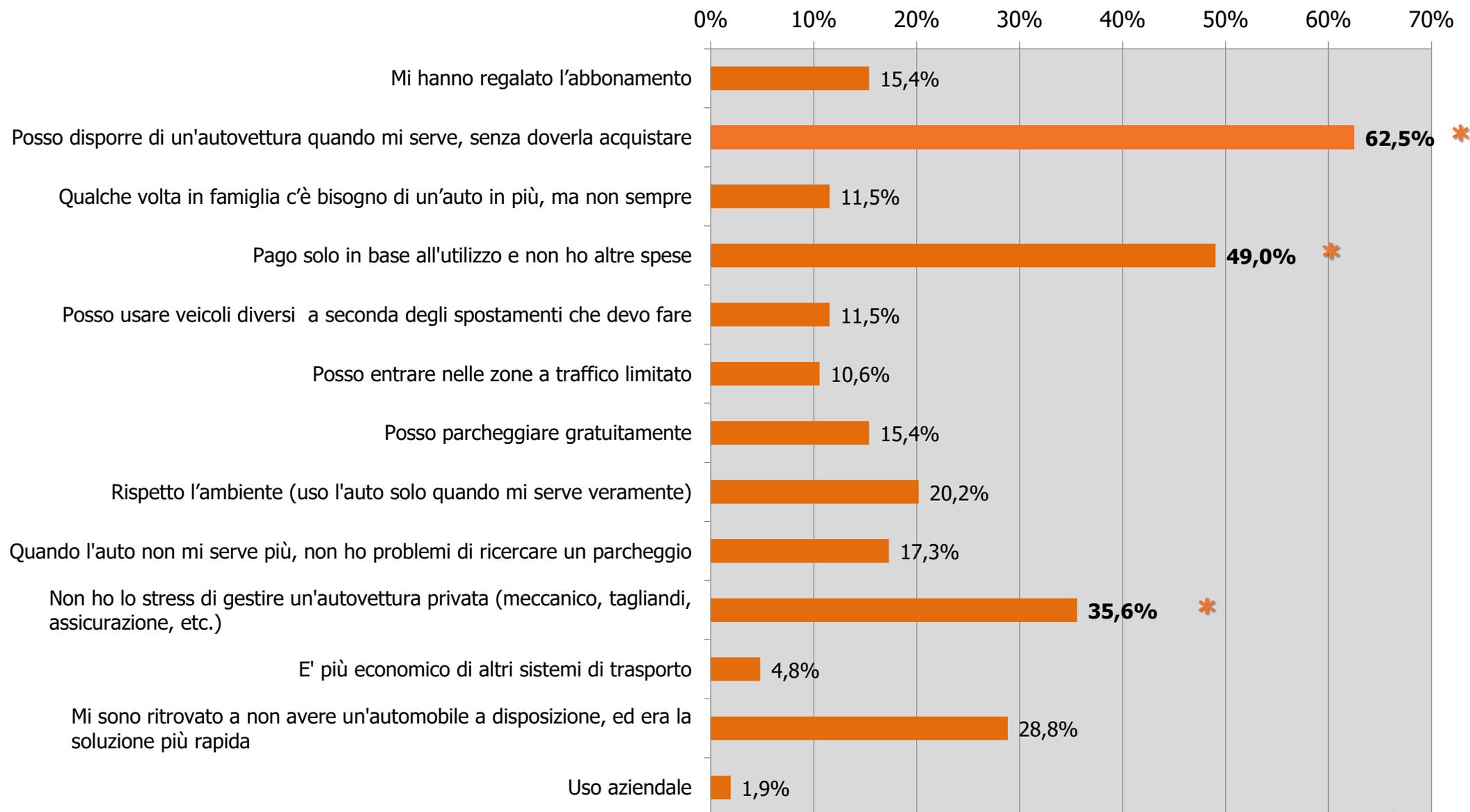
## Caratteristiche socioeconomiche

- ❑ Circa il 30% dei Players hanno compilato il questionario in maniera completa.
  - Alto livello di istruzione
  - 80% ha una occupazione
  - Quota maggiore senza figli

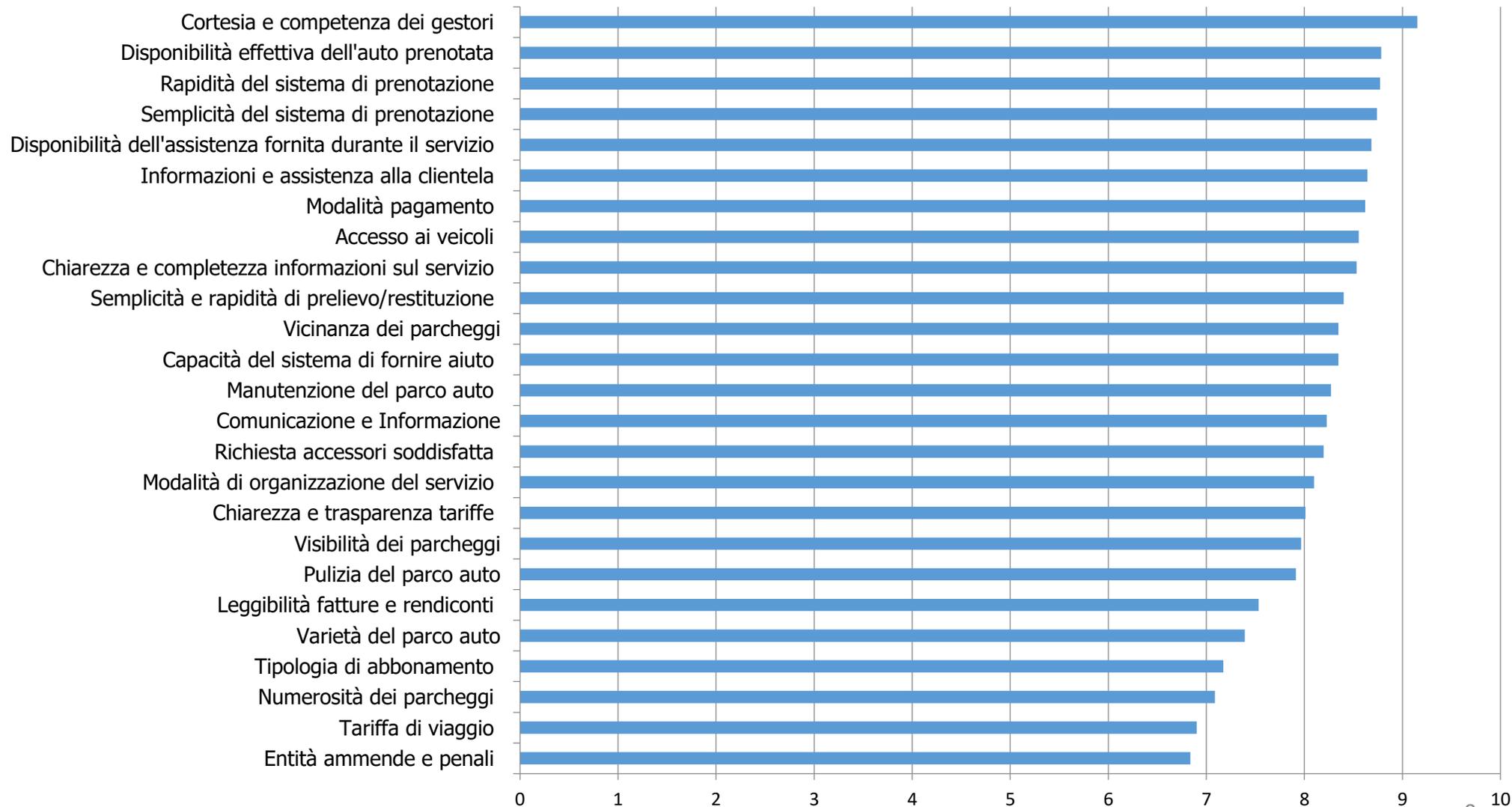
## Disponibilità di un'autovettura nel nucleo familiare

- ❑ Indice di motorizzazione rilevato pari a 4 ogni 10 individui (più basso del valore medio di Cagliari);
- ❑ Il 37% del campione dichiara di non avere un'automobile nel nucleo familiare.

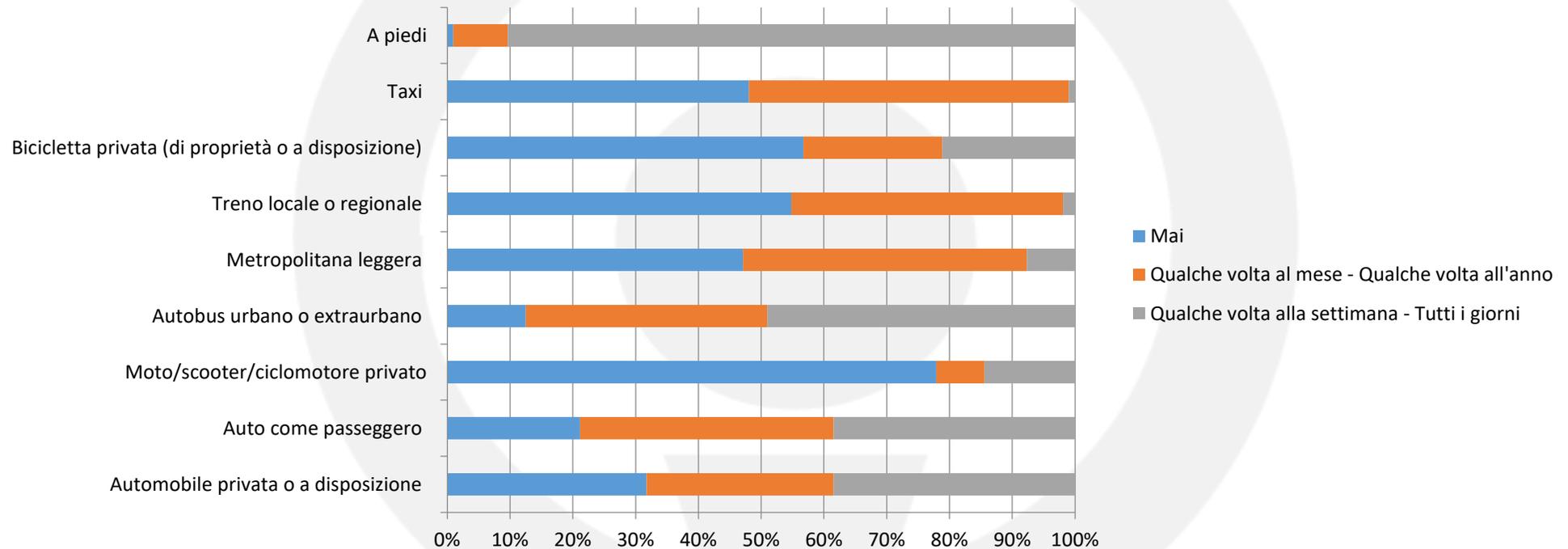
# Motivazioni



# Soddisfazione dei clienti



# Stile di mobilità dei Players



**\*\*Autobus e piedi sono le modalità utilizzate con maggiore frequenza.**

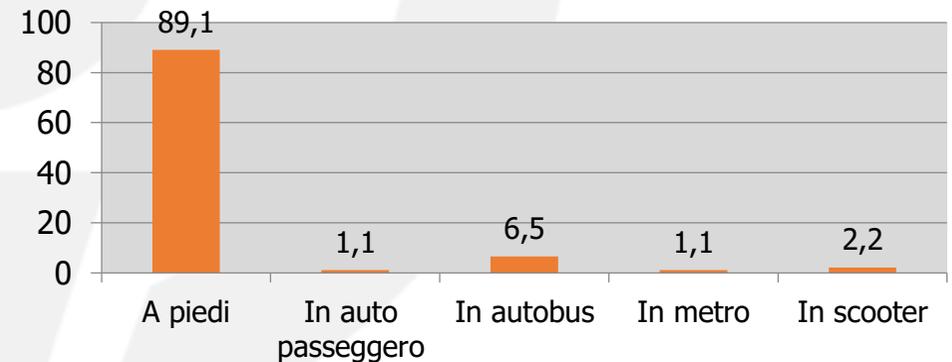


# Playcar e Bus

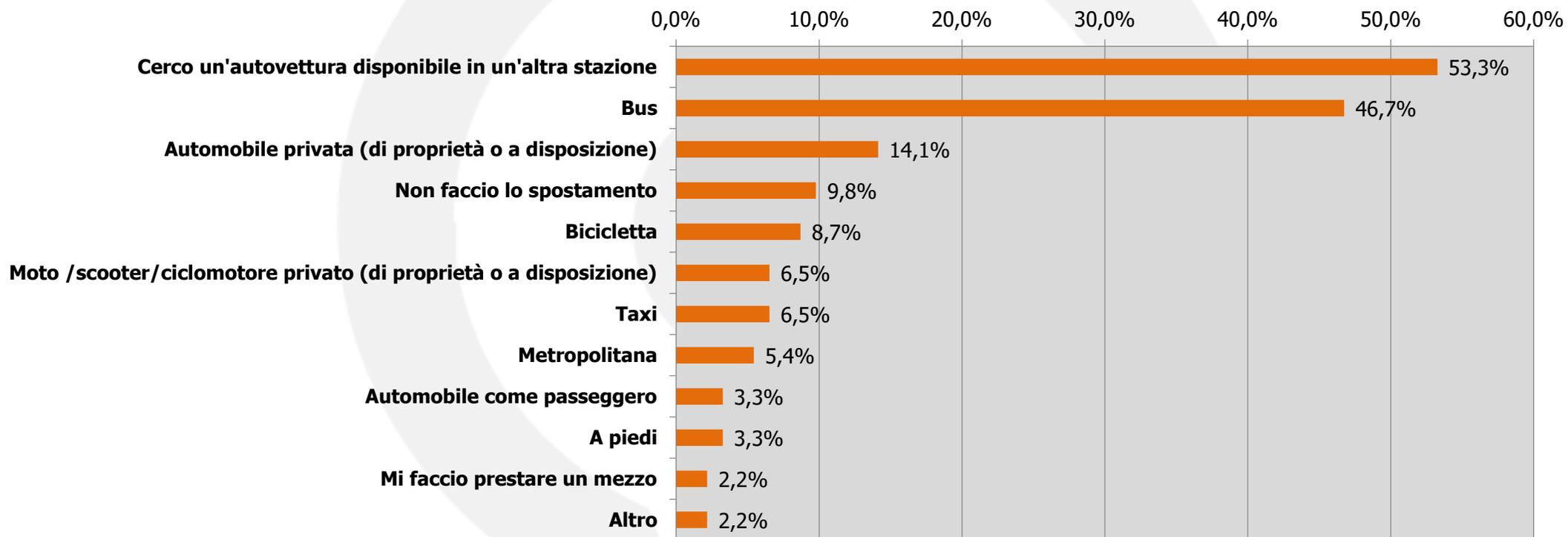
	Mai	Raramente - Qualche volta	Spesso -Sempre
Raggiungere da casa al luogo di lavoro / Studio (e rientro)	52,17%	35,87%	11,96%
<b>Fare la spesa, acquisti, commissioni</b>	19,57%	38,04%	42,39%
Accompagnare figli/ familiari/ visite	36,96%	44,57%	18,48%
Trasportare oggetti pesanti	44,57%	41,30%	14,13%
Per andare in palestra/fare sport	73,91%	23,91%	2,17%
<b>Per svago/divertimento (bar, pub, ristorante, cinema, teatro, etc.)</b>	32,61%	41,30%	26,09%
<b>Appuntamenti di lavoro</b>	26,09%	46,74%	27,17%
<b>Affari personali (medico, banca, etc.)</b>	30,43%	51,09%	18,48%

- Playcar è un servizio **complementare** al trasporto collettivo e viene utilizzato principalmente per attività che difficilmente possono essere svolte con il PT.
- Nel 6,5% dei viaggi un utente raggiunge la stazione di prelievo utilizzando il bus.

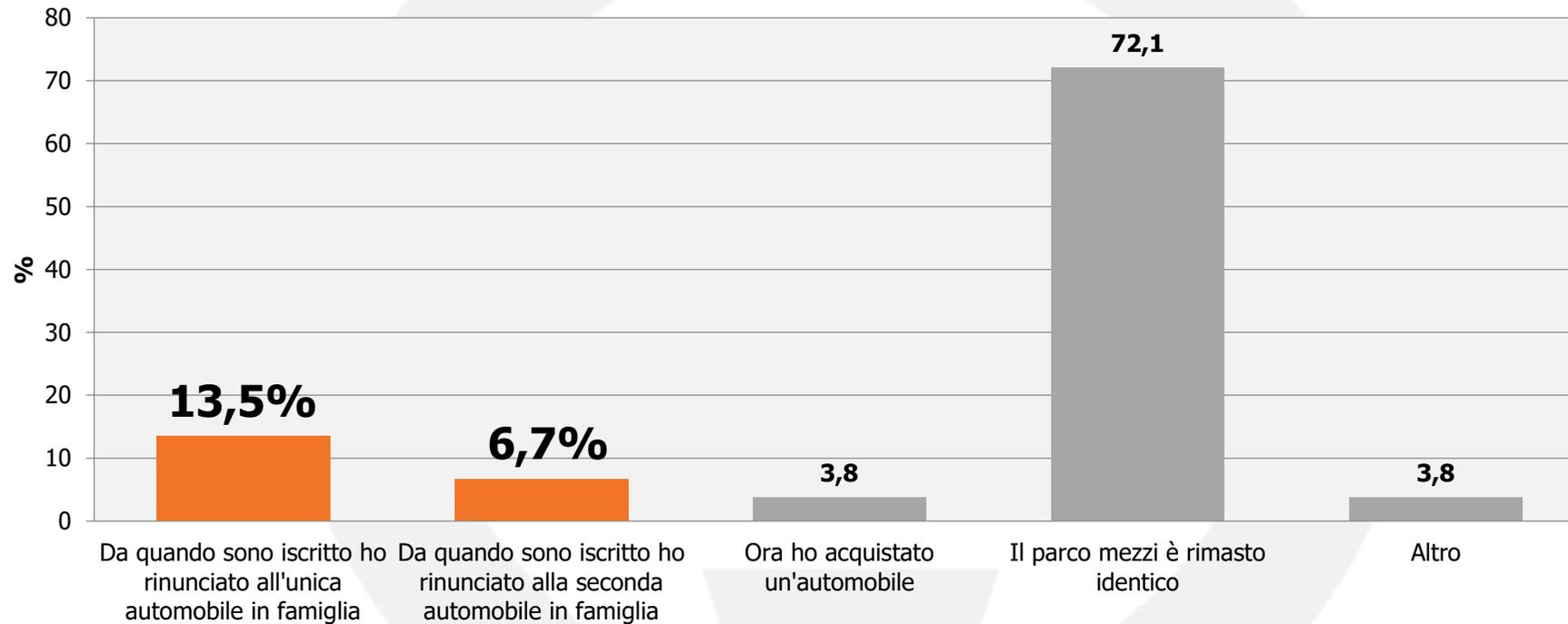
**Modo di viaggio per raggiungere la stazione**



# Comportamento di viaggio alternativo



# Playcar e possesso d'auto



**Complessivamente il 20,2% del campione ha rinunciato ad un'auto in famiglia.**

# Impatto di Playcar sul possesso d'auto

- 384 Players
- 20,2% proporzione di individui che ha rinunciato ad un'auto in famiglia

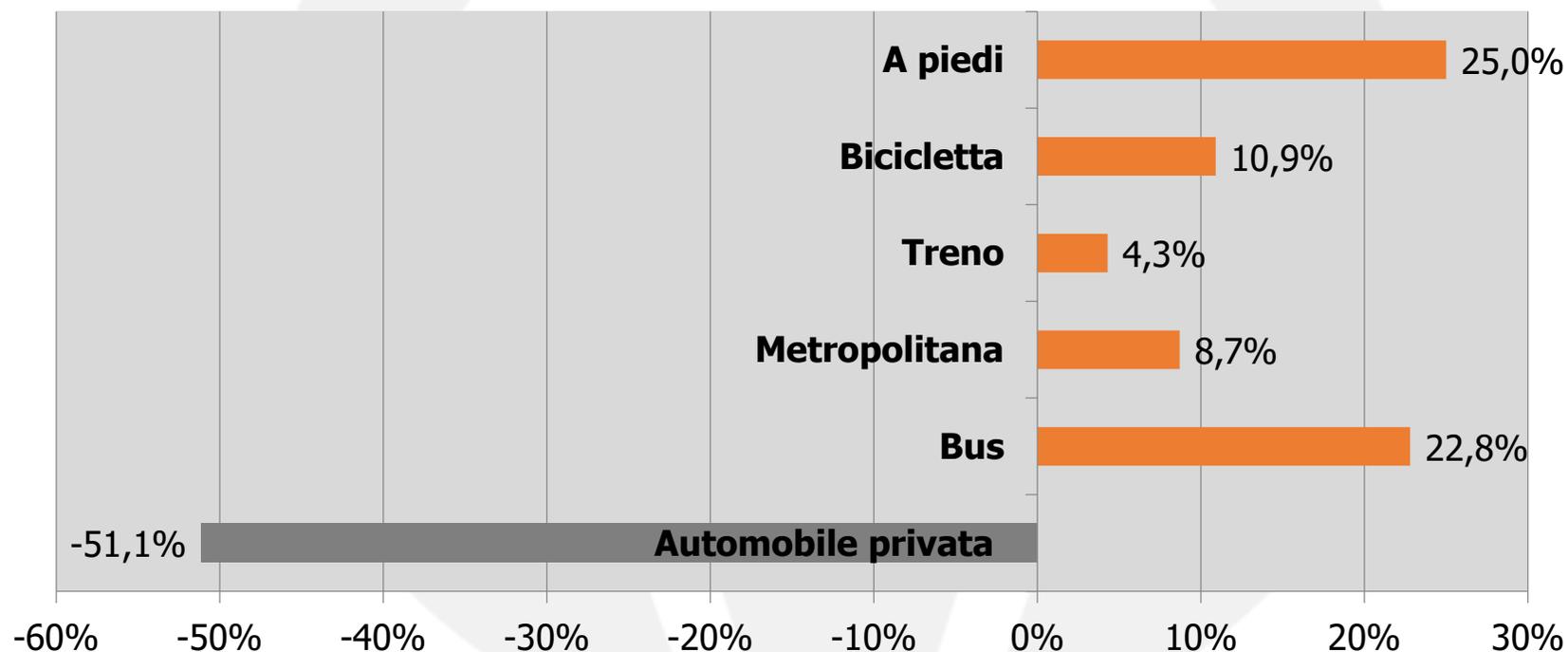
**77 automobili rimosse dalle strade**  
**(4 AUTO OGNI VEICOLO PLAYCAR)**

**Corrispondenti a circa 1100 mq di**  
**spazio urbano**  
**(15 mq ad autovettura)**



# Impatto di Playcar sugli stili di mobilità

Variazione dei modi di viaggio utilizzati abitualmente



Una quota di chi utilizza Playcar utilizza di più le modalità di trasporto sostenibili (PT e modi attivi)



# Conclusioni

- ❑ Trend positivo nel numero di iscritti;
- ❑ Playcar è utilizzato in integrazione a modi di viaggio sostenibili (piedi e trasporto pubblico)
- ❑ Playcar ha un effetto positivo sull'uso delle modalità sostenibili
- ❑ Playcar ha un effetto di riduzione del possesso d'auto.



# Sviluppi futuri del servizio

- ❑ Ampliamento degli stalli in modalità round trip
  - Si prevede nell'immediato futuro (2017) di allargare la flotta attuale con altri 33 veicoli, 4 dei quali elettrici.
  - Il servizio verrà reso quindi più capillare attraverso la concessione di 29 nuovi stalli corrispondenti a 18 nuove stazioni, per un totale di 29 stazioni e 51 stalli totali.
  
- ❑ Test a zone in modalità free floating (anche con 10 veicoli elettrici) monitorando gli effetti sugli stili di mobilità.
  
- ❑ Test su alcune direttrici della modalità one-way

